

IDENTIFICACIÓN		
Apellidos y Nombres:	Sánchez López Iván	
Red nacional (País):	España	
Ciudad:	Alicante	
Institución actual:	UHU	
Máxima titulación académica:	Doctor	
Correo electrónico:	ivan.sl.pro@gmail.com	
Teléfono institucional:	651738100	



TÍTULACIÓN ACADÉMICA

Titulación: Doctor. Línea de alfabetización mediática.

Universidad: Universidad de Huelva

País: España

Año de egreso: 2020

Titulación: Máster en comunicación y educación en la UNED

Universidad: UNED País: España Año de egreso: 2016

Titulación: Máster en Documental Creativo

Universidad: UAB País: España Año de egreso: 2012

Titulación: Licenciatura en Comunicación Audiovisual

Universidad: UAB País: España Año de egreso: 2005

PROYECTOS O CONTRATOS DE INVESTIGACIÓN I+D

Título del proyecto: Youtubers e instagrammers: la competencia mediática en los prosumidores emergentes.

Entidad financiadora: e Spanish Ministry of Science, Innovation and Universities and the European Regional Development Fund

(ERDF)

Duración: Fecha de inicio: 01/01/2019 Fecha de fin: 31/12/2021 Investigador principal: JOSE IGNACIO AGUADED GOMEZ

PUBLICACIONES

Autores: Sánchez-López, I., Pérez-Rodríguez, A., Fandos-Igado, M. (2020).

Título: The explosion of digital storytelling. Creator's perspective and creative processes on

new narrative forms. Revista: Heliyon

DOI: https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2020.e04809

Año: 2020 Indexaciones:

Autores: SÁNCHEZ-LÓPEZ, I., PÉREZ-RODRÍGUEZ, M.A., Y FANDOS-IGADO, M.

Título: Com-educational Platforms: Creativity and Community for Learning.

Revista: NAER

DOI: https://doi.org/10.7821/naer.2019.7.437

Año: 2019 Indexaciones:

Autores: SÁNCHEZ-LÓPEZ, I., PÉREZ-RODRÍGUEZ, M. A., & amp; AGUADED, I.

Título: Narrativa en los videojuegos. El arte de contar en digital

Título del libro: Juegos y sociedad: desde la interacción a la inmersión para el cambio social

Editorial: McGRAW-HILL INTERAMERICANA EDITORES, S.A.

Lugar de publicación: México ISBN: 978-1-4562-7169-5

Páginas: 45-52





Año: 2019

Autores: SÁNCHEZ LÓPEZ, I. & DÉREZ-RODRIGUEZ, M. A.

Título: La dimensión virtual del espacio educativo gamificado y sus potencialidades Título del libro: GAMIFICACIÓN EN IBEROAMÉRICA. EXPERIENCIAS DESDE LA

COMUNICACIÓN Y LA EDUCACIÓN

Editorial: Abya-Yala

Lugar de publicación: Cuenca, Ecuador

Páginas: 113-136 Año: 2018

ISBN: 978-9978-10-323-4

	TESIS DOCTORALES DIRIGIDAS
Título:	
Doctoranda:	
Universidad:	
Facultad:	
Departamento:	
Año:	

OTROS MÉRITOS

ORCID: 0000-0002-5937-2904 RESEARCHER-ID: I-7330-2018